



## CAMPEONATO de FÚTBOL-SALA *KIDEEN - ARTEAN* (+ de 30 años)

### Normas reglamentarias

Todas las tarjetas estarán sometidas al régimen disciplinario de sanciones y tenidas en cuenta a efectos del premio a la deportividad si estuviese en vigor.

- 1.- En este torneo las faltas a excepción del penalti, serán castigadas con tiro directo. La 6ª falta que cometa un equipo, será sancionada con "doble penalti".
- 2.- Un jugador amonestado con 2 tarjetas amarillas será sustituido, y no podrá seguir jugando.
- 3.- Un jugador descalificado con tarjeta azul, será sustituido y no podrá seguir jugando.
- 4.- Un jugador expulsado con tarjeta roja, no será sustituido por otro compañero y no podrá seguir jugando.
- 5.- Los cambios de jugadores se realizarán correctamente por la línea central y a juego parado; si un equipo está en posesión de la pelota y el árbitro observa que no hacen el cambio correctamente, castigará a éste con libre indirecto en el lugar donde se efectuó dicho cambio.
- 6.- El portero durante el partido será un jugador más en el equipo, pudiendo salir de su área tantas veces como quiera, sin jugar la pelota voluntariamente con las manos; de hacerlo la 1ª vez, sería amonestado con tarjeta amarilla, y sancionado con libre indirecto, la siguiente vez, sería descalificado con tarjeta azul.
- 7.- El portero podrá realizar el saque de puerta con manos o pies; si lo hace con el pie y toca campo contrario sin tocarla ningún jugador no será falta, en cambio si saca con la mano y toca el campo contrario sin que nadie la juegue, se señalará contra su equipo libre indirecto en el lugar donde botó la pelota.



8.- Al portero se le podrá ceder la pelota tantas veces como se quiera, siempre y cuando la juegue con los pies, es decir no podrá en ningún caso tocarla con las manos.

9.- Los saques de banda y esquina se efectuarán en un tiempo máximo de 5 segundos y de modo correcto con las manos; de no hacerlo así, repetirá el saque el equipo contrario.

10.- La cesión de un jugador a su portero dentro del área siendo gol, será sancionada con saque de esquina, pero si la cesión fuese fuera del área, sería gol. Si un jugador defensor está dentro de su área para que la pelota rebote en él y así provoque corner, el árbitro concederá gol válido.

11.- Antes de ejecutar una falta, la barrera debe de estar situada a 5 metros (pasos).

12.- Todo jugador que exteriorice muestras de pique o falta de respeto hacia compañeros o rivales, será expulsado automáticamente del terreno de juego.

13.- Se podrá jugar con un mínimo de 4 jugadores, pero si por lesión o expulsión, un equipo quedara con 3 o menos jugadores, el arbitro suspendería el partido por inferioridad numérica, dando por perdido el encuentro a dicho equipo.

14.- Se recuerda a todos los equipos máxima puntualidad (5 minutos, suspensión del partido).

15.- El árbitro facilitará un balón reglamentario, para jugar los partidos, en su defecto se podrá utilizar el balón que aporten los contendientes, siempre que todas las partes estén de acuerdo.

